

"Kameo: Elements of Power"

Fact sheet

Titolo:	"Kameo: Elements of Power"
Editore:	Microsoft Game Studios
Sviluppatore:	Rare Ltd.
Formato:	DVD per il sistema di videogiochi Xbox®
Disponibilità:	Primavera 2004

Informazioni

sul prodotto: "Kameo" è un'epica e magica avventura ricca di esplorazioni e combattimenti. Il destino del mondo dipende da Kameo, che deve catturare e allevare orribili mostri per combattere una presenza maligna onnipresente e salvare i suoi tre antenati dall'oscuro Dark Troll King che minacciano il pianeta e ogni sua forma di vita. In linea con la migliore tradizione di Rare Ltd., il gioco è caratterizzato da un immenso e straordinario mondo da esplorare e da geniali enigmi e rompicapi da risolvere, mentre il combattimento dei mostri e le esplorazioni che caratterizzano l'avventura sono unici nel loro genere.

Caratteristiche principali:

- **Il combattimento dei mostri.** Kameo possiede la straordinaria capacità di trasformarsi in tempo reale in un'incredibile varietà di mostri, ognuno caratterizzato da esclusive capacità e stili di combattimento. Per affrontare le orde del male il giocatore deve impiegare strategicamente i 18 mostri appartenenti ai sei Elementi del Potere: Albero, Acqua, Roccia, Ghiaccio, Vento e Fuoco. Ad esempio, può scegliere un solido mostro-albero per i combattimenti a distanza ravvicinata, un essere di roccia in grado di lanciare una valanga di pietre, oppure utilizzare un mostro del vento specializzato negli attacchi terra-aria. Azioni mozzafiato, combattimenti epici e incontri spericolati impongono di pensare e agire con la massima rapidità scegliendo il mostro più adatto alla situazione.
- **Mostri: un elemento essenziale per l'esplorazione.** I mostri sono fondamentali non soltanto per i combattimenti ma anche per le esplorazioni. Ogni creatura offre, infatti, caratteristiche esclusive che consentono al giocatore di visitare nuove aree inesplorate.

L'uso intelligente dei mostri è essenziale per risolvere enigmi, evitare trappole e ostacoli e sconfiggere i nemici incontrati. Ad esempio, può decidere di spostarsi sotto terra come mostro-albero oppure illuminare un ambiente buio utilizzando un mostro del fuoco.

- **Un arsenale di mostri.** La potenza di Kameo cresce in rapporto al numero dei mostri cacciati e catturati - ma non si tratta di un'impresa facile. Il giocatore può unire le forze con il proprio compagno Meepo per catturare i mostri ricorrendo all'inganno e alla rapidità e risolvendo gli enigmi. Più mostri si hanno in dotazione, più cresce la capacità del giocatore di esplorare nuove aree e sconfiggere i nemici.
- **Avventure epiche in un mondo senza confini.** Il giocatore di "Kameo: Elements of Power" deve esplorare un mondo immenso caratterizzato da venti straordinarie ambientazioni e forme di vita, con incredibili creature, enigmi ingegnosi e sfide epiche. L'appassionato può esplorare il minaccioso Troll Castle e visitare più di trenta aree inesplorate, incontrando sempre nuovi personaggi.
- **Un magnifico mondo di fantasia.** La trama avvincente, l'uso spettacolare dei mostri e gli epici viaggi effettuati catapultano il giocatore in un mondo fantastico. Il protagonista ha anche la possibilità di affidare la memoria delle proprie avventure al Wotnot, un magico libro tenuto da Ortho the Magician, e di collezionare mostri, oltre trenta creature, e una gran quantità di oggetti utili.

Informazioni sullo Sviluppatore

La britannica Rare Ltd., una delle maggiori case mondiali specializzate nello sviluppo di videogiochi, è stata fondata nel 1985 come partnership tra Chris e Tim Stamper. Rare ha prodotto alcuni dei videogiochi più popolari della storia, come i best seller globali "GoldenEye 007", "Perfect Dark", "Banjo-Kazooie" e "Donkey Kong 64".

Le informazioni contenute nel presente documento si riferiscono alla versione in anteprima di un prodotto che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del rilascio commerciale. Le informazioni potrebbero perciò non descrivere accuratamente il prodotto al momento del rilascio commerciale. Il presente documento ha esclusivamente scopi informativi e Microsoft non rilascia alcuna garanzia, espressa o implicita, relativamente al presente documento o alle informazioni in esso contenute.

Microsoft, Top Spin, Xbox e Xbox *Live* sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. I nomi delle società e dei prodotti effettivi citati in questa sede possono essere marchi dei rispettivi proprietari.